

■ オーダー・オブ・プレー表（試合進行表）

- ◆ 基本的には選手（組）の呼出し等のアナウンスは行いませんので各自でボードの発表に添って試合を行って下さい。

	A コート	B コート	C コート	D コート	E コート	F コート	G 11 U・V VS 12 X・Y コート
只今の 試合	1 A・B VS 2 C・D	3 E・F VS 4 G・H	4 I・J VS 6 K・L	7 M・N VS 8 O・P	9 Q・R VS 10 S・T		
Follow 1	17 Z・A VS 18 X・B	次に A コート で行う試合		3 Y・C VS 4 U・D	25 S・F VS 26 G・M	27. Z・A VS 28 Y・B	
Follow 2							試合のコートが変更になる場合があります

試合が終われば
シートを本部へ

上へ繰上げる

次に A コート
で行う試合

試合のコートが変更になる場合があります

※ オーダー・オブ・プレー 実施については、選手（組）の管理責任となります。選手（組）間において勘違いの無き様ご注意ください コートや対戦相手の確認も必ず行って下さい。

◎ Follow1はそのコートに次に入る試合を示しています。Follow2はその次の試合を示しています。

◎ Follow1に表示されている選手（組）は、そのコート脇で待機し前試合終了後速やかにコートに入り試合を開始して下さい。速やかに開始しない場合ペナルティを科す場合があります。

■ 試合終了後、勝者は自分の試合のシートを外し、直下のFollow1のシートを「只今の試合」の欄に移動させ、外した自分の試合のカードと共に試合結果を本部に届けて下さい。

※ Follow 1に名前のあるドロ番号が小さい選手（組）は受付終了後本部に**試合球**を取りに来てください。

※ Follow 1 Follow 2に予定している試合はあくまで予定で有りコート変更となる場合があります。

※ 試合開始予定時間までに参加受付が済まされない場合はWOとなります。

◆ ドロ番号の小さい選手（組）はスコアボードは 赤とします。

○ オーダ・オブ・プレー表ををよく見て把握しておいて下さい。

オーダー・オブ・プレー表の運営実施の意味は試合の準備が早くから出来るようにすることと、次の試合を速やかに開始させることにあります。

選手の皆さん、ご協力ください。 大会本部